

Utilisation de votre WSPRlite

1 - Téléchargement :

- Télécharger l'application de la configuration (fichier : WSPRliteConfig.zip) à partir de cette adresse : [Http://dxplorer.net/software/WSPRliteConfig.zip](http://dxplorer.net/software/WSPRliteConfig.zip)

Par défaut, le navigateur Internet Explorer enregistrera le fichier .zip dans le dossier / Téléchargement de Windows.

- Décompressez le fichier .zip sur votre disque dur.

- Installer les pilotes à partir de : [Http://tinyurl.com/WSPRliteDrivers](http://tinyurl.com/WSPRliteDrivers)
Ce site Internet est géré par **Silicon Labs**.

- Sélectionner le pilote par défaut qui convient à votre système d'exploitation.

- Les pilotes doivent être téléchargés et décompressés dans un autre dossier avant qu'ils ne puissent être installés (souvent, le clic droit sur le fichier téléchargé donne une option pour extraire ou décompresser le fichier).
- Avec Windows 10 on peut ignorer cette étape car les pilotes s'installent automatiquement lorsque le WSPRlite est connecté à l'ordinateur.

2 - Installation et programmation :

- Connecter votre WSPRlite à votre PC.

- si votre WSPRlite n'a jamais été programmé, la LED clignotera en **rouge ou vert** rapidement.
- si votre WSPRlite a déjà été programmé précédemment, le voyant clignotera uniquement en **rouge**.

- Ouvrir l'application de la configuration. « WSPRlite setting »

- La première fois que vous exécutez l'application, Windows peut vous donner un avertissement. Sélectionnez « plus Info » et le bouton « Exécuter » apparaîtra.
- Certains antivirus n'aiment pas les fichiers exécutables inconnus et vous pourriez avoir besoin de définir une exception (voir les instructions de votre antivirus).

- Dans le menu déroulant, sélectionner le **port série** à utiliser : sélectionnez celui du WSPRlite.

- Tous les ports USB ne supportent pas certaines données. Si vous ne pouvez pas voir votre WSPRlite, essayez d'utiliser un autre port COM dans ce cas.
- Si le WSPRlite n'apparaît pas dans la liste déroulante, essayez de le connecter à un autre Port USB de votre ordinateur.

- Cliquer sur le bouton **Connecter** « Connect »

- Si votre WSPRlite a été programmé ultérieurement, l'application de configuration lira la Configuration que vous avez faite auparavant.

- Entrer votre identifiant **WSPR**, par exemple : *WB4EDF, 2E0SQL, etc...*
- Les indicatifs composés tels que *G3CWI / P* ou *9H1 / M0GIA* ne sont pas acceptés.

- Si vous utilisez l'option d'**indicatif CW**, cochez la case et entrez votre indicatif d'appel. Cette installation offre un support complet pour les indicatifs composés tels que *G3CWI / P* ou *9H1 / M0GIA*.

- Entrer votre **Locator** dans le format *JN27*. Seulement deux lettres et deux nombres sont autorisés, c'est-à-dire *FN45* et non *FN45ad*.
- Si vous n'êtes pas sûr de votre localisateur, cliquez sur le lien « Find my locator » qui démarrera une session dans votre navigateur Internet vers [http: / / www.qthlocator.free.fr](http://www.qthlocator.free.fr) . Une sur ce site, allez vers votre QTH et la fenêtre pop-up affichera votre localisateur.

- Sélectionner la **bande** que vous souhaitez utiliser dans la liste déroulante. Notez que le filtre intégré convient pour une utilisation sur le 20m et 30m. L'utilisation des fréquences inférieures nécessitera un filtrage passe-bas supplémentaire en sortie.

- Sélectionner la puissance de sortie WSPRlite que vous souhaitez.
- Les niveaux disponibles sont ceux définis dans le protocole **WSPR** et pris en charge par le matériel WSPRlite (200 mW - 5 mW).

- Sélectionner la puissance d'émission signalée « reported transmit power » . C'est la puissance qui sera envoyée.
- Ce sera habituellement la même que la puissance de sortie WSPRlite, sauf si vous utilisez un amplificateur externe ou des atténuateurs.

- Le taux de répétition « repeat rate » définit le temps que votre WSPRlite transmettra. Le réglage maximal est 50%. Idéalement, laissez le réglage par défaut (20%) car les allocations **WSPR** sont partagées par plusieurs WSPRlite.
- 20% signifie que votre WSPRlite transmettra dans 20% des créneaux horaires disponibles chaque heure. Il y a 30 emplacements disponibles chaque heure, de sorte que votre WSPRlite transmettra en six temps. Ceux-ci seront choisis au hasard.

- Régler le temps d'exécution maximum (1 à 30 jours). Votre WSPRlite cessera de transmettre après cette période.
- Nous recommandons d'utiliser le temps le plus court compatible avec vos objectifs d'expérimentations.

- Cliquer sur Enregistrer les paramètres « save settings WSPR » pour finir de programmer votre WSPRlite. Il peut maintenant être déconnecté de l'ordinateur. Notez que la lumière continuera à clignoter même si vous avez réussi à configurer votre WSPRlite. Avant de fermer complètement l'application « Config », configurez votre accès à **DXplorer.net** comme indiqué ci-dessous.

3 - Accès à **DXplorer.net** :

DXExplorer.net est un site Internet, donc il n'y a aucun logiciel à installer, il suffit d'aller sur le site (s'y connecter).

Pour accéder à **DXplorer.net** cliquez sur le bouton *Ouvrir dans* le navigateur « open in browser » au bas de l'application *WSPRlite Setting* pour accéder à votre environnement d'analyse statistique personnelle sur Dplorer. Ce lien inclut une **clé cryptée** qui fournit un accès Premium à **DXplorer**. Nous vous suggérons de marquer cette URL spéciale dans votre navigateur (mettre en mémoire avec un *Favori* ou un *Marque-page*).

Cette URL spéciale ne changera que si vous modifiez l'indicatif d'identification WSPR que vous utiliserez.

Vous pouvez utiliser votre URL spéciale **DXplorer.net** sur d'autres appareils. Pour ce faire, nous vous recommandons de la copier et de vous l'envoyer (à vous-même) par courrier électronique (email). Elle contient des informations spécifiques à votre WSPRlite et permet votre accès Premium à **DXplorer**. Beaucoup de navigateurs Internet modernes (Chrome, Firefox ...) partageront ses favoris à travers les différentes plates-formes.

Il n'apparaîtra rien dans Dplorer jusqu'à ce que votre WSPRlite ait commencé à transmettre pendant quelques minutes

4 - Comment se mettre sur l'air :

- Connecter d'abord une antenne à votre WSPRlite. Cela devra être une antenne pour le groupe de bandes sur laquelle vous avez l'intention de transmettre et le S.W.R . devrait être inférieur à 3:1.

La puissance du WSPRlite ne sera pas suffisante pour pouvoir déclencher un tuner d'antenne automatique.

Il est judicieux de bien régler votre antenne avant d'émettre avec le WSPRlite.

- Votre WSPRlite aura besoin d'une alimentation USB (5 volts). Cela peut provenir d'un ordinateur, d'une batterie ou d'un chargeur de téléphone portable. Notez que si la plupart des sources d'alimentation USB conviennent, la qualité de la sortie CC varient avec certains chargeurs de téléphones portables qui ont beaucoup d'ondulations et qui dégraderont la qualité de votre transmission.

- Lorsque vous connectez l'alimentation à votre WSPRlite, la LED **rouge** clignote rapidement. Votre WSPRlite est maintenant en attente pour que vous appuyiez sur le bouton afin de régler le temps.

- Appuyez sur le bouton à coté de la LED, 2 secondes après le début d'une même minute, par exemple : 14:58:02 ou 10:20:02, etc... Le temps doit être réglé **avec précision**. Vous pouvez utiliser une application de téléphone portable qui donne un temps précis.

Le site Web <https://time.is/> est un bon choix pour un temps précis. Pour fonctionner correctement, il doit être précis à la seconde près. Une fois que le bouton est pressé, la LED affichera une lumière **rouge régulière** pendant environ 110 secondes, indiquant que votre WSPRlite est en train de transmettre. Si vous avez appuyé trop tôt, appuyez simplement sur le début de la prochaine minute.

- C'est un bon moment pour écouter rapidement votre transmission WSPRlite sur un récepteur. Assurez-vous que la tonalité vous semble correcte. Un *bourdonnement excessif* indique une mauvaise alimentation USB, essayez-en une autre !

L'utilisation du convertisseur de tension SOTABEAMS est un excellent moyen d'assurer un USB propre fournit à partir de n'importe quelle source 12 Volt DC. La transmission sonnera mieux.

- Les données sont codées avec des changements de fréquence très faibles que la plupart des personnes ne peuvent entendre. Les fréquences WSPR USB nominales sont :

- 630m 0.4742 MHz
- 160m 1.836600 MHz
- 80 m 3,592600 MHz
- 40m 7.038600 MHz
- 30m 10.138700 MHz
- 20m 14.095600 MHz

Chaque fois que votre WSPRlite sera reprogrammé, il choisira au hasard une fréquence de +/- 50 Hz parmi ses fréquences centrales nominales.

5 - Que signifient les couleurs de la LED ?

- une lumière **rouge** fixe indique qu'une transmission est en cours.
- votre WSPRlite affichera trois courts flashes et un long flash **vert** juste après le début de chaque minute, même en ne transmettant pas. Le bord d'attaque du **flash vert** plus long devrait indiquer 2 secondes après le début de la minute (par exemple 09:22:02). Cette séquence vous permet de vérifier la synchronisation.
- si la LED **clignote rapidement en rouge**, cela signifie que le WSPRlite vous attend pour démarrer la transmission. La LED devrait clignoter de la même manière lorsque vous allumez votre WSPRlite et aussi lorsque le temps d'exécution maximum a été atteint.
- si la LED clignote **rapidement en rouge** et **vert**, votre WSPRlite n'a pas été programmé avec un indicatif d'appel et donc ne fonctionnera pas, utilisez l'application alors pour la programmer.

6 - Une note sur Linux et Mac OS-x :

- Le code source de l'application Config est disponible sur le site :

<https://github.com/SOTabeams/WSPRliteConfig>

Ce code a été compilé avec succès par d'autres personnes pour Linux et OS-X. Nous ne soutenons pas directement ces compilations. Les détails sont disponibles en demandant au groupe **WSPRlite Facebook** (c'est une bonne source pour un support plus général des utilisateurs du **WSPRlite** et DXplorer.net).

<https://www.facebook.com/groups/607517072784534/>

7 - Assistance en cas de problème :

- Essayez de demander de l'aide sur le groupe **WSPRlite Facebook** où une communauté d'utilisateurs en pleine croissance est heureuse de partager son expérience. À défaut, n'hésitez pas à contacter directement Richard@sotabeams.co.uk pour **obtenir** de l'aide

Traduction : Albert Müller **ON5AM**

WSPRlite™, DXplorer™ et DX10™ sont des marques déposées de Engineered Communications Solutions (ECS) Ltd.

Tous les droits sont réservés. Copyright © 2016 ECS Ltd.